



# Proyectos de Investigación FTI Rosario

Año 2025

Presentación y  
Convocatoria de  
Participación

**CAETI**

Centro de Altos Estudios en  
Tecnología Informática

FACULTAD DE TECNOLOGÍA INFORMÁTICA - UAI



# Líneas de investigación del CAETI

- *Automatización y Robótica*
- *Ingeniería de Software*
- *Sociedad del Conocimiento y Tecnologías aplicadas a la Educación*

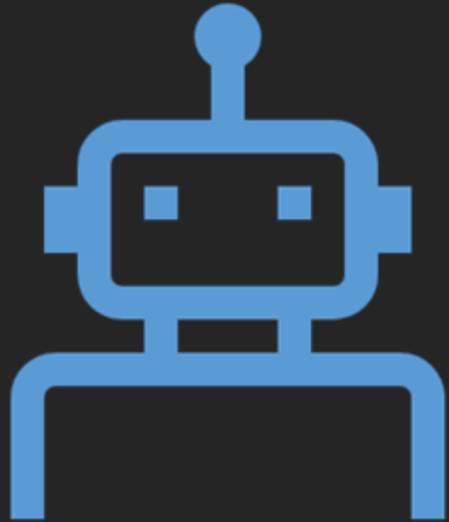


# Automatización y Robótica



La robótica combina diversas disciplinas tales como: la mecánica, la electrónica, la física, la matemática, la informática, la inteligencia artificial, el comportamiento colaborativo, las estrategias de resolución de problemas complejos y la ingeniería de control, entre otros. La automatización y la robótica son ejes fundamentales dentro del desarrollo tecnológico, tanto por sus implicancias en los escenarios productivos como para el ciudadano común. Trabajar sobre estas áreas no sólo implica desarrollar las habilidades que permiten obtener nuevo conocimiento, sino indagar campos adyacentes que colaboran para redefinir los alcances de esta actividad.

# Automatización y Robótica



1. TI/22/116. Tecnología Arduino aplicada a requerimientos sociales



# **PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN**

**TI/22/116. Tecnología Arduino aplicada a requerimientos sociales.**

**Director del proyecto:** López, Pedro

**Equipo de investigación:** Niell, Carlos – Armas Fernando

**Alumnos:** Giossa Javier, Bustos Pedro, Cofré Lucas, Pisana Gastón, Jaime Fernando, Lodato Marcos

**Objetivos:**

Desarrollar robots para necesidades de capacidades diferentes.

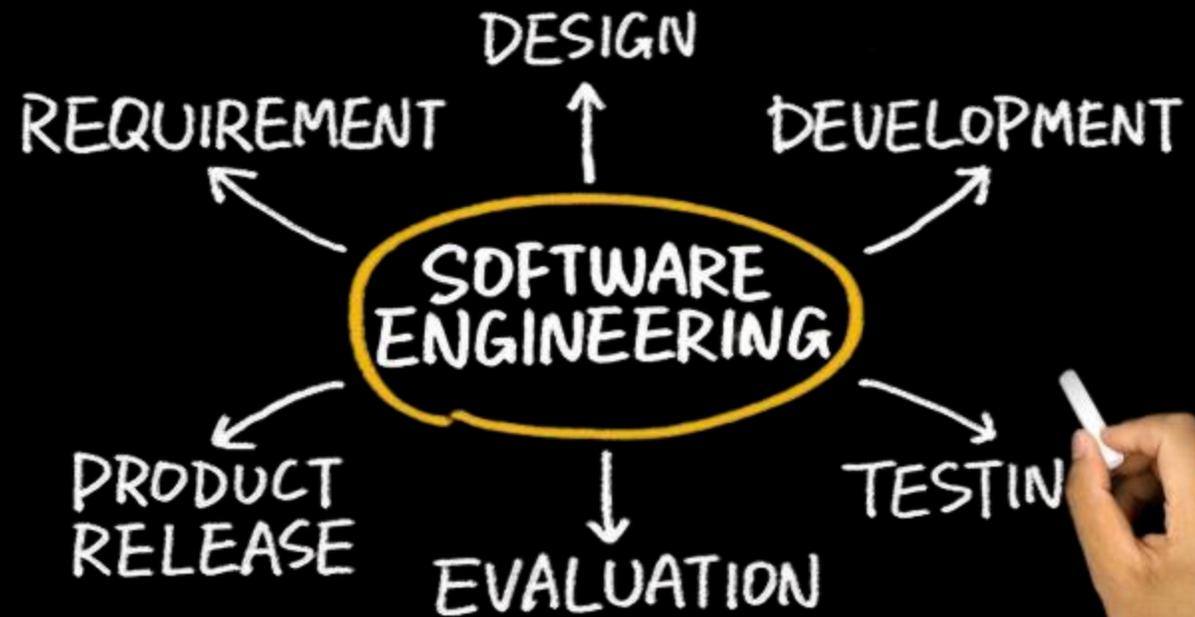
# Ingeniería de Software



La Ingeniería de Software es la aplicación de un enfoque sistemático, disciplinado y cuantificable al desarrollo, operación y mantenimiento del software. Actualmente se construye software de gran magnitud que debe satisfacer requerimientos de calidad muy complejos debido al creciente nivel de sofisticación de la tecnología, los negocios y las necesidades de la sociedad. El software no se desarrolla en forma local sino que se lleva adelante sobre esquemas distribuidos donde las telecomunicaciones, los protocolos y las redes cumplen un rol fundamental, debiendo además garantizar la integridad, ubicuidad y seguridad de la información involucrada.

# Ingeniería de Software

1. TI/22/112 . Diseño e implementación de un metaverso para Naciones Virtuales.
2. TI/22/113. La tecnología blockchain como impulso para la transformación digital de las organizaciones.
3. TI/22/117. Hojas de rutas de aprendizaje, basadas en metodologías, aplicadas al desarrollo de software.
4. TI/20/114. Ciberseguridad, conceptos y aplicaciones. 2da. Etapa.



## **PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN**

### ***TI/22/112. Diseño e implementación de un metaverso para Naciones Virtuales.***

**Director del proyecto:** Sartorio, Alejandro

**Equipo de investigación:** Ayala, Soledad – García, Mauricio

**Alumnos:** Altuna Juan Manuel

**Graduados:** Garello, Lautaro, Corvalán Fernando

#### **Objetivos:**

Utilizar metaverso para diseño, implementación y metodología de trabajo para la creación de sistemas informáticos que permitan la construcción, gestión, funcionamiento y monitorización de un Estado o Nación de forma digital. A este concepto lo denominaremos Nación Virtual (NV).

## **PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN**

**TI/22/113. La tecnología blockchain como impulso para la transformación digital de las organizaciones.**

**Directores del proyecto:** Hernández, Alejandro

**Equipo de investigación:** Audoglio, Pablo – Prósperi, Leonardo – Claudia Pons – Jorge Kamlofsky

**Alumnos:** Giovanazzi Ordóñez Iván, Llanos Matías, Piano Maximiliano, Coradi Cristian, Faucetta Agustín

**Graduados:** Micheletti Nicolás Alejandro, Giovanazzi Ordóñez Paulo José

### **Objetivos:**

Estudiar la utilización de diferentes tipos de tecnología blockchain en aplicaciones de instituciones organizacionales.

## **PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN**

**TI/22/117. Hojas de rutas de aprendizaje, basadas en metodologías, aplicadas al desarrollo de software.**

**Directores del proyecto:** Sartorio, Alejandro

**Equipo de investigación:** Banega Matías, Velázquez Sebastián, Carlos Neil y De Vincenzi Zemborain Marcelo

**Alumno:** Altuna Juan Manuel, Castellini Gabriel, AVECILLA Lautaro, Villa Leandro

**Objetivo:** Crear un módulo tecnológico, metodológico y funcional que brinde servicios de construcción y utilización de hojas de rutas de actividades educativas aplicadas al desarrollo de software.

**Alcance:** Se desarrollará un módulo funcional web para la implementación de un caso de uso en el contexto de la carrera Ingeniería en Sistemas Informáticos.

# PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN

## TI/20/114. Ciberseguridad, conceptos y aplicaciones

**Director del proyecto:** Roatta, Santiago

**Equipo de investigación:** López, Pedro, Casco María Eugenia

**Alumnos:** Pignatelli Ulises, Rouille Facundo, Avecilla Lautaro Emanuel, Conde Lucas, Diciembre Agustina, Nardón Alejo Andrés, Blaise Wensley, Torassa Valentín, Estelles Juan Pablo, Lodato Marcos, Jaime Fernando

**Graduados:** Falcone Luciano, Mateo Scozzina, Nardi Florencia, Pablo Toledo Florencia

### Objetivos:

Proteger la infraestructura de las redes informáticas y sus componentes a través de la Ciberseguridad.

# Sociedad del Conocimiento y Tecnologías aplicadas a la Educación



La sociedad del conocimiento potencia las sinergias originadas en la vinculación del contenido, el conocimiento y el aprendizaje para lograr que estos sean completos, accesibles, interactivos y utilizables en el tiempo. Un factor clave es la implantación de las tecnologías de información y comunicación (TIC) en la cotidianidad de las relaciones sociales, culturales y económicas, eliminando las barreras del espacio y el tiempo en ellas, facilitando una comunicación ubicua. La investigación en esta área genera avances en términos de usabilidad, accesibilidad, escalabilidad y costo de los métodos y tecnologías que manejan la creación, distribución y aprehensión del conocimiento. En particular se exploran nuevas técnicas de aprendizaje en la sociedad del conocimiento.

# Sociedad del Conocimiento y Tecnologías aplicadas a la Educación

1. TI/22/111. Análisis de los Materiales Educativos Digitales (MED) de los OpenCourseWare del MIT en ciencias sociales y en ingeniería en sistemas.
2. TI/22/115. Medición de competencias universitarias, como objetivos intangibles en la educación, a través de software Business Intelligence en las organizaciones.
3. TI/25/128. Desarrollo de una Taxonomía de Prompting para la optimización de la Accesibilidad en Sistemas de IA Conversacional.
4. TI/25/129. Punto tecnológico para la accesibilidad de personas con síndrome de Rett y otras condiciones neurológicas.

## **PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN**

***TI/22/111. Análisis de los Materiales Educativos Digitales (MED) de los OpenCourseWare del MIT en ciencias sociales y en ingeniería en sistemas.***

**Director del proyecto:** Ayala, Soledad

**Equipo de investigación:** Hernández Alejandro, Carpinetti Juliana, Roatta Santiago

**Alumnos:** Amarillo Juan, Kopech Matías, Marani Ignacio, Gaseli Juan, Mateo Dip

**Graduados:** Jakubowski Ariel

**Objetivos:**

Analizar materiales educativos digitales para identificar su incidencia en las comunicaciones sociales.

## **PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN**

***TI/22/115. Medición de competencias universitarias, como objetivos intangibles en la educación, a través de software Business Intelligence en las organizaciones.***

**Directores del proyecto:** Poncio, Silvia – **Co-directora:** Acuña, Cintia (Portugal)

**Equipo de investigación:** Semino, Luciana – Curras David, D'Angelo Verónica

**Alumnos:** Soria Juan Ignacio; Cardú Nahuel, Ruiz, Gastón

**Graduados:** Montella Yanina; Vozella Alejandro; Pagliarini César, Elli Gianfranco, Rescia Gonzalo

### **Objetivos:**

Monitorear el desarrollo de soft skills en las organizaciones.

# PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN

**TI/25/128. Taxonomía de Prompting para la optimización de la Accesibilidad en Sistemas de IA Conversacional.**

**Directores del proyecto:** Dra. María Andrea Guisen  
**Equipo de investigación:** Dra. Claudia Pons  
: Galli Alejandro, Ambrosino Máximo

## Objetivos:

Desarrollar una taxonomía de estrategias de *prompting* orientada a optimizar la accesibilidad en la interacción con sistemas de inteligencia artificial conversacional con el fin de favorecer su aplicación situada en contextos académicos.

# PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN

**TI/25/129. Punto tecnológico para la accesibilidad de personas con síndrome de Rett y otras condiciones neurológicas.**

**Directores del proyecto:** Dra. María Andrea Guisen  
**Equipo de investigación:** Dra. Claudia Pons, Becarios doctorales CONICET: Mauro Soto y Nadia Carolina Ksybala  
**Alumnos:** Mandrile Laureano, Moretti Ernesto

## Objetivos:

Desarrollar una taxonomía de estrategias de *prompting* orientada a optimizar la accesibilidad en la interacción con sistemas de inteligencia artificial conversacional con el fin de favorecer su aplicación situada en contextos académicos.

# Programa de Incentivo a la Investigación para los estudiantes y graduados



# Objetivo

El programa de incentivos tiene como objetivo promover la participación y permanencia de los estudiantes y graduados de la Facultad de Tecnología Informática (TI) en proyectos de investigación.

La propuesta promueve la incorporación y sostenibilidad en el tiempo de los estudiantes y graduados de la carrera en Tecnología Informática en proyectos de investigación y sus Células Tecnológicas. En el marco de esta iniciativa se plantean diversas acciones tanto en la Sede Buenos Aires como en Rosario.

# Beneficiarios

Los estudiantes y graduados de las diversas carreras de la Facultad de Tecnología Informática de la Universidad Abierta Interamericana podrán ser beneficiarios del programa. Se priorizará a aquellos estudiantes que hayan completado el primer año de la carrera y estén involucrados activamente en un proyecto de investigación por un periodo mínimo de un año académico.

# Actividades que deben realizar

1. Se realizarán Ateneos en donde los directores de proyectos presentan los avances de sus proyectos.
2. Se invitará a participar a aquellos estudiantes y graduados que demuestren interés en incorporarse a proyectos de investigación
3. Se realizará una reunión general para informarles sobre las características, responsabilidades y beneficios de incorporarse a proyectos de investigación.
4. Los alumnos seleccionados harán su ingreso en la categoría de auxiliar alumno focalizado en investigación e iniciarán sus actividades una vez aprobado en taller de capacitación.

# Actividades que deben realizar

5. Los graduados seleccionados harán su ingreso como Docentes Auxiliares focalizados en investigación e iniciarán sus actividades una vez aprobado en taller de capacitación.

6. Se les brindará a los alumnos y graduados en 3 módulos:

6.1 Institucional.

6.2 Capacitación metodológica y escritura científica.

6.3 Taller de Trabajo Final con la tutoría del Director del Proyecto de Investigación.

# Responsabilidades de los estudiantes y graduados

1. Aprobar los cursos de capacitación brindados.
2. Participar en el proyecto de Investigación de forma presencial o virtual bajo supervisión del director del proyecto a partir de la aprobación del taller de capacitación.
3. Elaborar, presentar y aprobar un artículo científico;
  - 3.1 La sección “trabajos estudiantiles” en CoNaISI u otros congresos nacionales.
  - 3.2 En el Congreso Internacional de Innovación Tecnológica (CIITI).
  - 3.3 En congresos y revistas científicas con referato.
4. Se advierte que los trabajos estudiantiles, si bien pueden ser presentados en forma grupal, los beneficios serán percibidos por el primer y el segundo autor del trabajo.

# Beneficios del estudiante

1. Becas cuatrimestrales del 50% en la cuota de la carrera (que podrá renovarse año tras año).
2. Homologación de un espacio de “Experiencia formativa obligatorias de carácter electivo” a partir de la evaluación positiva del desempeño por parte del director del proyecto y el director de la carrera.
3. Incorporación al analítico de la carrera de “competencias en investigación” como suplemento del título.

# Beneficios del graduado

1. Becas cuatrimestrales del 50% en la cuota de carreras de pregrado, grado o posgrado (que podrá renovarse cada cuatrimestre)
2. Certificados emitidos por la facultad que acrediten las actividades realizadas.

# Taller de Extensión de FTI

Modalidad = Taller teórico/práctico en modalidad virtual

Duración = 10hs (presenciales sincrónicas + trabajo autogestivo)

Temas para desarrollar = diferencias entre ciencias básicas, aplicadas y desarrollo tecnológico. Diferencias entre ciencias formales y fácticas. Diferencias entre ciencia y tecnología. Tipos de trabajos científicos. Qué es un artículo científico.

Evaluación = aprobación de un trabajo práctico individual

*Formulario de preinscripción  
a proyectos de investigación  
CAETI 2024*

<https://nbapi.uai.edu.ar/convocatorias/>



*Muchas gracias por su  
atención...*

**CAETI**  
Centro de Altos Estudios en  
Tecnología Informática  
FACULTAD DE TECNOLOGÍA INFORMÁTICA - UAI



 **UAI**  
Universidad Abierta  
Interamericana